Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце: ФИО: Сыров Игорь Анатольевич

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ

Должность: Дирекфе дерального госу дарственного бюджетного образовательного дата подписания:28.08.2025 16:21:25 Упрежления высшего образования

УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ Уникальный программный ключ:

b683afe664d7e9f64175886cf9626a19414 WINCKИЙ УНИВЕРСИТЕТ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет Экономический филиала в г. Стерлитамак

Кафедра Кафедра экономической безопасности, бухгалтерского учета и финансов

Оценочные материалы по дисциплине (модулю)

дисциплина

Методы и модели оптимизации в логистике

Блок Б1, часть, формируемая участниками образовательных отношений, Б1.В.01.09

цикл дисциплины и его часть (обязательная часть или часть, формируемая участниками образовательных отношений)

Направление

43.03.01	Сервис
код	наименование направления
	Программа
	Логистика в бизнесе
	Форма обучения
	Очно-заочная
	Для поступивших на обучение в
	2025 г.

Разработчик (составитель)

к.э.н., доцент кафедры эббуиф

Садыкова Л. Г.

ученая степень, должность, ФИО

1. Перечень компетенций, индикаторов достижения компетенций и описание показателей и критериев оценивания результатов обучения по дисциплине (модул	-
	3
2. Оценочные средства, необходимые для оценки результатов обучения по дисциплине (модулю)	6
3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания результатов	
обучения по дисциплине (модулю), описание шкал оценивания	10

1. Перечень компетенций, индикаторов достижения компетенций и описание показателей и критериев оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)

Формируе мая компетенц ия (с указанием кода)	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (модулю)	Показатели и критерии оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)				Вид оценочно го средства	
<u>кода)</u> 1	2	3	4					
			неуд. удовл. хорошо отлично				5	
ПК-4.	ПК-4.1. Изучает	Обучающийся	Не знает порядок	Частично знает	Хорошо знает	Отлично знает	Устный	
Способен	и анализирует	должен:	анализа	порядок анализа	порядок анализа	порядок анализа	опрос	
осуществля	информацию,	знать порядок	информации,	информации,	информации,	информации,	_	
ТЬ	технические	анализа	технические	технические	технические	технические		
организаци	данные,	информации,	данные,	данные,	данные,	данные,		
я процессов	показатели и	технические	показатели и	показатели и	показатели и	показатели и		
анализа	результаты	данные,	результаты	результаты	результаты	результаты		
логистичес	работы,	показатели и	работы, не	работы,	работы,	работы, не		
кой	обобщает и	результаты	обобщает и не	обобщает и	обобщает и	обобщает и не		
поддержки	систематизирует	работы,	систематизирует	систематизирует	систематизирует	систематизирует		
жизненного	их, проводит	обобщения и	их, не проводит	их, не проводит	их, проводит	их, не проводит		
цикла	необходимые	систематизации	необходимые	необходимые	необходимые	необходимые		
промышлен	расчеты с	их, проведения	расчеты с	расчеты с	расчеты с	расчеты с		
ной	использованием	необходимых	использованием	использованием	использованием	использованием		
продукции	современной	расчетов с	современной	современной	современной	современной		
	электронно-	использованием	электронно-	электронно-	электронно-	электронно-		
	вычислительной	современной	вычислительной	вычислительной	вычислительной	вычислительной		
	техники	электронно-	техники	техники	техники	техники		
		вычислительной						
		техники						
	ПК-4.2.	Обучающийся	Не умеет	Частично умеет	Хорошо умеет	Отлично умеет	Тесты	

Осуществляет	должен:	корректировать	корректировать	корректировать	корректировать	
корректировку	уметь	проектные	проектные	проектные	проектные	
проектных	осуществлять	решения,	решения,	решения,	решения,	
решений,	корректировку	направленной на	направленной на	направленной на	направленной на	
направленной на	проектных	обеспечение	обеспечение	обеспечение	обеспечение	
обеспечение	решений,	эффективной	эффективной	эффективной	эффективной	
эффективной	направленной на					
	обеспечение	эксплуатации	эксплуатации	эксплуатации	эксплуатации	
эксплуатации		промышленной	промышленной	промышленной	промышленной	
промышленной	эффективной	продукции	продукции	продукции	продукции	
продукции	эксплуатации					
	промышленной					
ПК-4.3.	продукции	TT	TT	V	0	TC
· - ·	Обучающийся	Не владеет	Частично	Хорошо владеет	Отлично владеет	Контроль
Определяет	должен:	навыками	владеет	навыками	навыками	ная
требования к	владеть	определения	навыками	определения	определения	работа
ресурсам	навыками	требований к	определения	требований к	требований к	
логистической	определения	ресурсам	требований к	ресурсам	ресурсам	
поддержки,	требований к	логистической	ресурсам	логистической	логистической	
разрабатывает	ресурсам	поддержки,	логистической	поддержки,	поддержки,	
планы	логистической	разработки	поддержки,	разработки	разработки	
постпроизводств	поддержки,	планов	разработки	планов	планов	
енной	разработки	постпроизводств	планов	постпроизводств	постпроизводств	
поддержки,	планов	енной	постпроизводств	енной	енной	
осуществляет	постпроизводств	поддержки,	енной	поддержки,	поддержки,	
оценку и	енной	осуществления	поддержки,	осуществления	осуществления	
проверку	поддержки,	оценки и	осуществления	оценки и	оценки и	
достигнутых	осуществления	проверки	оценки и	проверки	проверки	
показателей	оценки и	достигнутых	проверки	достигнутых	достигнутых	
эффективности	проверки	показателей	достигнутых	показателей	показателей	
эксплуатации	достигнутых	эффективности	показателей	эффективности	эффективности	
промышленной	показателей	эксплуатации	эффективности	эксплуатации	эксплуатации	
продукции	эффективности	промышленной	эксплуатации	промышленной	промышленной	

	эксплуатации	продукции	промышленной	продукции	продукции	
l n	промышленной		продукции			
П	продукции					

2. Оценочные средства, необходимые для оценки результатов обучения по дисциплине (модулю)

Перечень вопросов к устному опросу

Перечень вопросов для оценки уровня сформированности компетенции ПК-4 по индикатору ПК-4.1

- 1. Постановка задачи линейного программирования.
- 2. Формулировка задачи линейного программирования (ЛП). Примеры задач ЛП в логистике.
- 3. Стандартная (нормальная) и каноническая формы представления задачи ЛП и сведение к ним
- 4. Двойственные задачи линейного программирования. Теоремы двойственности. Интерпретация двойственных переменных.
- 5. Анализ чувствительности оптимального решения к параметрам задачи линейного программирования.
- 6. Некоторые специальные задачи линейного программирования (транспортная, производственно-транспортная и т.д.).
 - 7. Понятие теории игр. Классификация игр.
 - 8. Сетевое планирование и управление в логистике. Преимущества
 - 9. Правила построения сетевых графиков.
 - 10. Основные показатели сетевых графиков: путь, критический путь.
- 11.Методы составления маршрутов. Алгоритм моделирования перевозочных маршрутов
 - 12. Разновидности маятниковых и кольцевых маршрутов.
 - 13. Методы оптимизации кольцевых маршрутов.

Перечень тестов для оценки уровня сформированности компетенции ПК-4 по индикатору ПК-4.2

- 1. В задаче об использовании ресурсов (планирование производства) критерий эффективности:
 - суммарные затраты на транспортировку
 - -прибыль от реализации произведенной продукции
 - оптимальное соотношение сроков и стоимости выполнения комплекса работ
 - 2. В задаче составления рациона критерий эффективности:
 - минимальная стоимость рациона
 - оптимальное содержание питательных веществ в рационе
 - максимальное удовлетворение потребности
- 3. Решение X=(x1, x2,...xn) системы ограничений, удовлетворяющее условию неотрицательности переменных, при котором линейная функция принимает оптимальное решение, называется:
 - оптимальным критерием
 - эффективным критерием

- оптимальным решением
- 4.Задача линейного программирования, система ограничений которой задана в виде системы уравнений, носит название
 - канонической
 - оптимальной
 - эффективной
 - 5. Предметом изучения теории игр является
- -ситуация, когда отсутствует полная информация, необходимая для принятия решения
 - -сетевое планирование и управление -балансовое обеспечение предприятий
- 6. Упрощенная формализованная модель реальной ситуации, описывающая действия двух или более участников называется
 - -игрой
 - -балансом
 - -сетью
 - 7. Реализация игры некоторым конкретным образом от начала до конца
 - это
 - -партия
 - -ход
 - -действие
- 8. Стратегия, которая при многократном повторении игры обеспечивает данному игроку максимально возможный средний выигрыш (или минимально возможный средний проигрыш) независимо от поведения противника называется
 - -оптимальной
 - -максиминной
 - -максимаксной
- 9.Максимин равен минимаксу для некоторого элемента платежной матрицы в теории игр Этот элемент называется
 - -седловой точкой
 - -нижней ценой игры
 - -верхней ценой игры
- 10.Задачами о принятии решений в условиях полной или частичной неопределенности занимается
 - -теория игр
 - -теория систем

- -теория оптимизаций
- 11. Действительная работа
- -требует затрат ресурсов
- -не требует затрат ресурсов
- -является фиктивной
- 12. Нижняя цена игры совпадает с верхней ценой игры В этом случае элемент платежной матрицы, соответствующий данной стратегии называется
 - -седловой точкой
 - -максиминной точкой
 - -минимаксной точкой
- 13. Любая задача, для выполнения которой необходимо осуществить достаточно большое количество разнообразных логистических операций называется
 - -комплексом работ
 - -набором операций перечнем работ
- 14.План выполнения некоторого комплекса взаимосвязанных работ (операций), заданного в специфической форме сети представляет собой
 - -сетевую модель
 - -график выполнения работ
 - -имитационную модель
 - 15. Графическое изображение сетевой модели называется
 - -сетевым графиком
 - -функциональным графиком
 - -модельным графиком

Перечень контрольных работ для оценки уровня сформированности компетенции ПК-4 по индикатору ПК-4.3

Контрольная работа 1.

- 1. Использование информационных технологий для оптимизации задач модели в логистики
- 2. Методы принятия оптимальных решений с использованием теории игр

Контрольная работа 2.

- 1. Сетевое планирование и управление в логистической деятельности
- 2. Моделирование перевозок в логистике

Вопросы к экзамену

- 1. Постановка задачи линейного программирования.
- 2. Формулировка задачи линейного программирования (ЛП). Примеры задач ЛП в логистике.
- 3. Стандартная (нормальная) и каноническая формы представления задачи ЛП и сведение к ним
- 4. Двойственные задачи линейного программирования. Теоремы двойственности. Интерпретация двойственных переменных.
- 5. Анализ чувствительности оптимального решения к параметрам задачи линейного программирования.
- 6. Некоторые специальные задачи линейного программирования (транспортная, производственно-транспортная и т.д.).
 - 7. Понятие теории игр. Классификация игр.
 - 8. Оптимальная стратегия, Цена игры
 - 9. Игра с седловой точкой
 - 10. Платежная матрица. Игра без седловой точки.
 - 11. Использование линейного программирования для решения задач теории игр
 - 12. Понятие риска. Игры с «природой»
 - 13. Основные критерии для принятия решении в условиях неопределенности
 - 14. Сетевое планирование и управление в логистике. Преимущества
 - 15. Правила построения сетевых графиков.
 - 16. Основные показатели сетевых графиков: путь, критический путь.
- 17. Временные характеристики событий: ранний срок свершения событий, поздний срок свершения событий
- 18. Временные характеристики работ: раннее (позднее) начало работы, раннее(позднее) окончание работы
 - 19. Полный резерв времени, свободный резерв времени, частный резерв работ.
 - 20. Коэффициент напряженности работ. Зоны распределения работ
- 21. Оптимизация сетевого графика. Частная, комплексная оптимизация сетевого графика
 - 22. Динамическое программирование. Принцип оптимальности.
 - 23. Уравнение Беллмана.
 - 24. Динамическое программирование и вариационное исчисление.
- 25. Решение многошаговых задач оптимизации методом динамического программирования

- 26. Методы составления маршрутов. Алгоритм моделированиея перевозочных маршрутов
 - 27. Разновидности маятниковых и кольцевых маршрутов.
 - 28. Методы оптимизации кольцевых маршрутов.
 - 29. Выбор алгоритма перевозочного процесса. Классификация маршрутов.
- 30. Схема организации перевозочного процесса. Определение кратчайших расстояний. Решение транспортной задачи.
 - 31. Метод Свира в принятии решения задачи маршрутизации.
 - 32. Метод Фогеля в принятии решения задачи маршрутизации.
- 33. Критерии принятия решений. Критерий Лапласа. Критерий Вальде. Критерий Гурвица. Критерий Сэвиджа.

3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю), описание шкал оценивания

Рейтинг-план

	Балл за	Число заданий	Баллы						
Виды учебной деятельности студентов	конкретное	за семестр	Минималь	Максималь					
	задание		ный	ный					
1	2	3	4	5					
Раздел 1.									
Текущий контроль				20					
1. Аудиторная работа	2	5	0	10					
2. Тестирование	3	2	0	6					
3. Самостоятельная работа	4	1	0	4					
Рубежный контроль				15					
контрольная работа	15	1	0	15					
	Раздел 2.								
Текущий контроль				20					
1. Аудиторная работа	2	4	0	8					
2. Тестирование	3	2	0	6					
3. Самостоятельная работа	2	3	0	6					
Рубежный контроль				15					
контрольная работа	15	1	0	15					
Поощрительные	баллы	I							
1.Участие в конференциях, олимпиадах (публикация статей)				5					
2. Активная работа на занятиях (решение				5					
заданий повышенной сложности)									
Посещаемость (баллы вычитаются из общей суммы набранных баллов)									
1. Посещение лекционных занятий			0	-6					
2. Посещение практических занятий			0	-10					
Итоговый конт	роль	1							
Экзамен	-	-	0	30					

Результаты обучения по дисциплине (модулю) у обучающихся оцениваются по итогам текущего контроля количественной оценкой, выраженной в рейтинговых баллах. Оценке подлежит каждое контрольное мероприятие.

При оценивании сформированности компетенций применяется четырехуровневая шкала «неудовлетворительно», «удовлетворительно», «хорошо», «отлично».

Максимальный балл по каждому виду оценочного средства определяется в рейтинг-плане и выражает полное (100%) освоение компетенции.

Уровень сформированности компетенции «хорошо» устанавливается в случае, когда объем выполненных заданий соответствующего оценочного средства составляет 80-100%; «удовлетворительно» — выполнено 40-80%; «неудовлетворительно» — выполнено 0-40%

Рейтинговый балл за выполнение части или полного объема заданий соответствующего оценочного средства выставляется по формуле:

Рейтинговый балл = k × Максимальный балл,

где k=0,2 при уровне освоения «неудовлетворительно», k=0,4 при уровне освоения «удовлетворительно», k=0,8 при уровне освоения «хорошо» и k=1 при уровне освоения «отлично».

Оценка на этапе промежуточной аттестации выставляется согласно Положению о модульно-рейтинговой системе обучения и оценки успеваемости студентов УУНиТ: На экзамене выставляется оценка:

- отлично при накоплении от 80 до 110 рейтинговых баллов (включая 10 поощрительных баллов),
- хорошо при накоплении от 60 до 79 рейтинговых баллов,
- удовлетворительно при накоплении от 45 до 59 рейтинговых баллов,
- неудовлетворительно при накоплении менее 45 рейтинговых баллов.

При получении на экзамене оценок «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», на зачёте оценки «зачтено» считается, что результаты обучения по дисциплине (модулю) достигнуты, компетенции сформированы.